

Werkcollege 2

Oef 1:

```
class APPLICATION

create maken

feature naam : STRING

    leeftijd, postcode : INTEGER

feature maken

do

    print("Wat is je naam?")

    io.readline

    naam := io.laststring

    print("Hoe oud ben je?")

    io.readint

    leeftijd := io.lastint

    print("En wat is je postcode? ")

    io.readint

    postcode := io.lastint

    print("Dag ")

    print(naam)

    print(", je bent ")

    print(leeftijd)

    print(" jaar oud, en je postcode is ")

    print(postcode)

    print(".")

end

end
```

Oef 2:

```
class APPLICATION

    create make

        feature naam : STRING

            leeftijd, geb_jaar : INTEGER

        feature make

            do

                print("Hoe heet je? ")

                io.readline

                naam := io.laststring

                print("Wat is jouw geboortejaar? ")

                io.readint

                geb_jaar := io.lastint

                leeftijd := 2019 - geb_jaar

                io.new_line

                print("Dag " + naam)

                print(", Je bent ")

                print(leeftijd)

                print(" jaar oud.")

            end

        end
```

Oef 3:

```
class APPLICATION

    create make

        feature pi : REAL = 3.14 --constante

            straal , omtrek, oppervlakte : REAL

        feature make

            do

                print("Geef de straal in cm.")

                io.readreal

                straal := io.lastreal

                omtrek := pi*straal*2

                oppervlakte := pi*straal*straal

                io.new_line

                print("De oppervlakte van de cirkel is ")

                print(oppervlakte)

                print(" vierkante cm.%N")

                print("De omtrek is ")

                print(omtrek)

                print(" cm.%N")

            end

        end
```

Oef 4:

-- OPGAVE 4: (a) Probeer de code te begrijpen (zonder te compileren!) Wat komt er op het scherm, denk je?

-- Geel

-- Tank

-- Hond

-- (b) Compileer en voer uit. Komt dit overeen met je verwachtingen?

-- Geel

-- Tank

-- Hond

-- (c) Wat bepaalt welke routines er in welke volgorde uitgevoerd worden?

-- De volgorde in make zorgt voor de volgorde

-- (d) Wat moeten we doen om de quote te laten verschijnen? Test uit!

-- We moeten quote in de klasse van make zetten.

class APPLICATION

 create make

 feature make

 do

 print("%NGeel")

 voertuig

 dier

 quote

 end

 feature dier

 do

 print("%NHond")

 end

 feature voertuig

 do

 print("%NTank")

 end

 feature quote

 do

 print("%NWe are what we repeatedly do,")

 print(" therefore excellence is not an act, but a habit.%N%T- Will Durant")

 end

Oef 5:

```
class APPLICATION

create make

feature aantal_liter: REAL

    aantal_visjes : REAL

    lengte_vis: INTEGER = 4

feature make

do

    vragen

    berekenen

    tonen

end

feature tonen

do

    io.new_line

    print("Er kunnen maximaal ")

    print(aantal_visjes)

    print(" vissen in je aquarium.")

end

feature berekenen

do

    aantal_visjes := aantal_liter / lengte_vis

end

feature vragen

do

    print("Hoeveel liter water zit er in je aquarium?%N")

    io.readreal

    aantal_liter := io.lastreal

end

end
```

Oef 6:

```
class APPLICATION

    create make

        feature naam : STRING

            gewicht, lengte, bmi : REAL

        feature make

            do

                print("Geef je naam?%N")

                io.readline

                naam := io.laststring

                print("Geef je gewicht in kilogram als kommagetal, maar gebruik een punt.%N")

                io.readreal

                gewicht := io.lastreal

                print("Geef je lengte in meter als kommagetal, maar gebruik een punt.%N")

                io.readreal

                lengte := io.lastreal

                bmi := gewicht / (lengte*lengte)

                print("%NDag, " + naam)

                print(", jouw BMI bedraagt: ")

                print(bmi)

            end

        end
```

Oef 7:

```
class APPLICATION

create make

feature make

    do

        boodschaptonen("mooi weer")
        boodschaptonen("een fijne dag")
        boodschaptonen("donderdag")
        nog_een_boodschap_tonen(2.7,"smos kaas")

        --
    end

feature boodschaptonen(x:STRING)

    do
        print("%NHet is vandaag ")
        print(x)
        print(".")
    end

feature nog_een_boodschap_tonen(k:REAL;n:STRING)

    do
        print("%NHet broodje van de dag is een ")
        print(n)
        print(". Dit broodje kost ")
        print(k)
        print(" euro.")
    end
end
```

Oef 8:

```
class APPLICATION

create make

feature naam: STRING

    lengte, gewicht, bmi: REAL

feature make

    do

        invoer

        bmi_berekenen(lengte, gewicht)

        tonen(gewicht, lengte, naam)

    end

feature invoer

    do

        print("Hoe heet je? ")

        io.readline

        naam := io.laststring

        print("Wat is je lengte (in meter)? ")

        io.readreal

        lengte := io.lastreal

        print("Hoeveel weeg je? ")

        io.readreal

        gewicht := io.lastreal

    end

feature bmi_berekenen(x,y:REAL)

    do

        bmi := y/(x*x)

    end

feature tonen(g,l:REAL; n:STRING)

    do

        print("Dag ")

        print(n)
```

```
print("je meet ")
print(l)
print(" meter en je weegt ")
print(g)
print(" kilogram")
print(". Je BMI bedraagt dus ")
print(bmi)
print(".")

end
end
```

Oef 9:

```
class APPLICATION

create make

feature dag_van_de_week: STRING

feature make

do

wijzig_weekdag("maandag")

plaats_bestelling(dag_van_de_week, "een filterkoffie van de dag", 2)

wijzig_weekdag("dinsdag")

plaats_bestelling(dag_van_de_week, "een double-shot latte met siroop en maltesers", 3)

end

feature wijzig_weekdag(d: STRING)

do

dag_van_de_week := d

end

feature plaats_bestelling(dag : STRING; koffie : STRING; croissant : INTEGER)

do

print("Bestilling voor ")

print(dag)

print(": " + koffie)

print(" en ")

print(croissant)

print(" croissants.")

io.new_line

end

end
```